

# Soziokratie Framework

## Die Vor- und Nachteile um Projekte voranzutreiben

Laetitia Henriot Arsever  
15. Juni 2022



---

Once upon a time...

# Transformation Einheit Strategy, Technology, Steering

Paperwork



Ivory Tower



Policeman



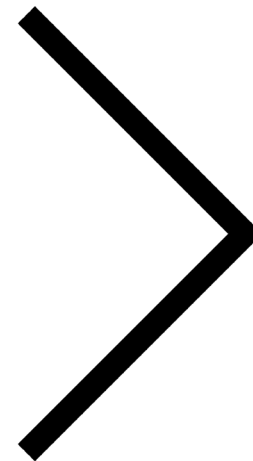
Technology driver



Steering

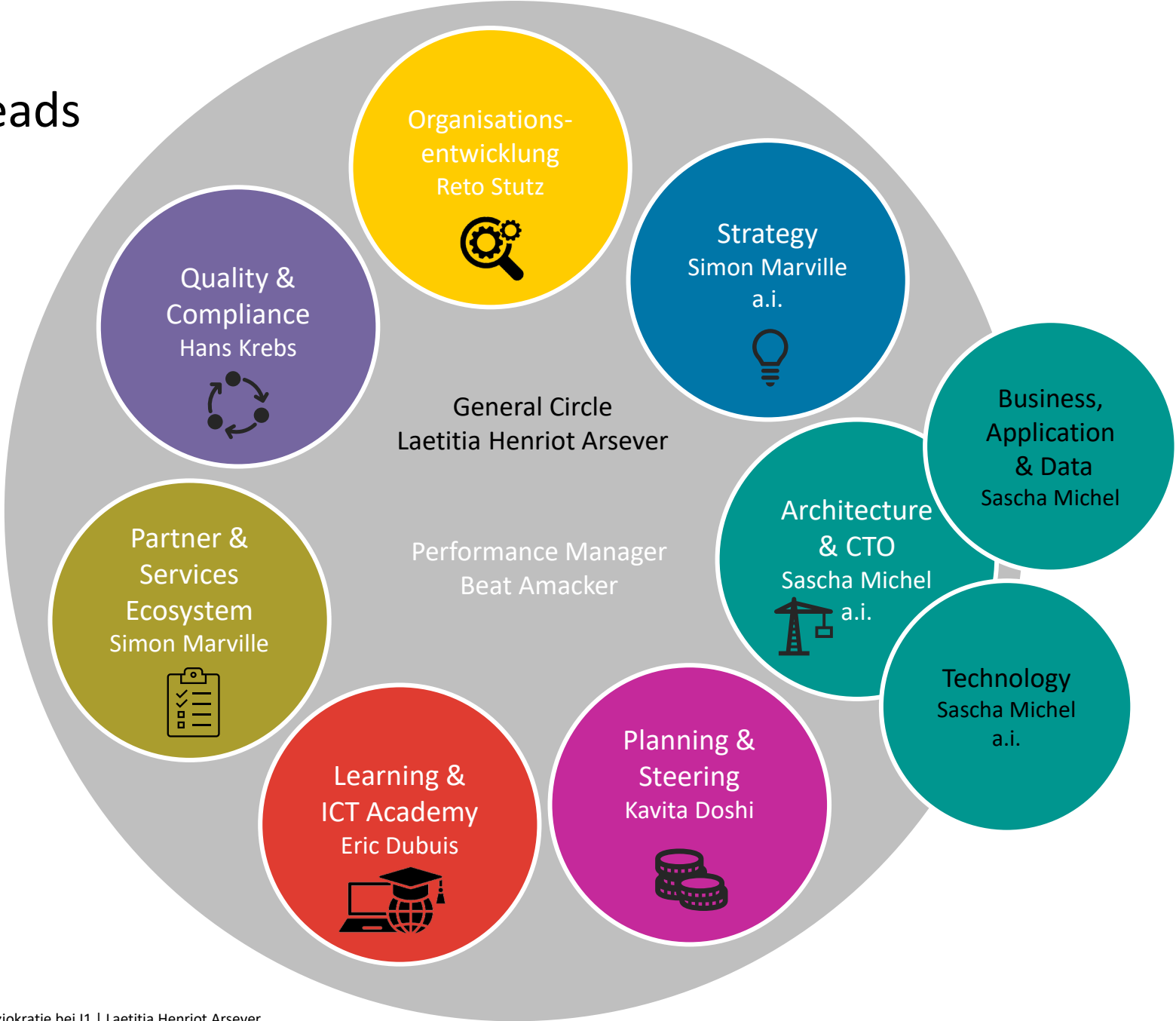


Transformation



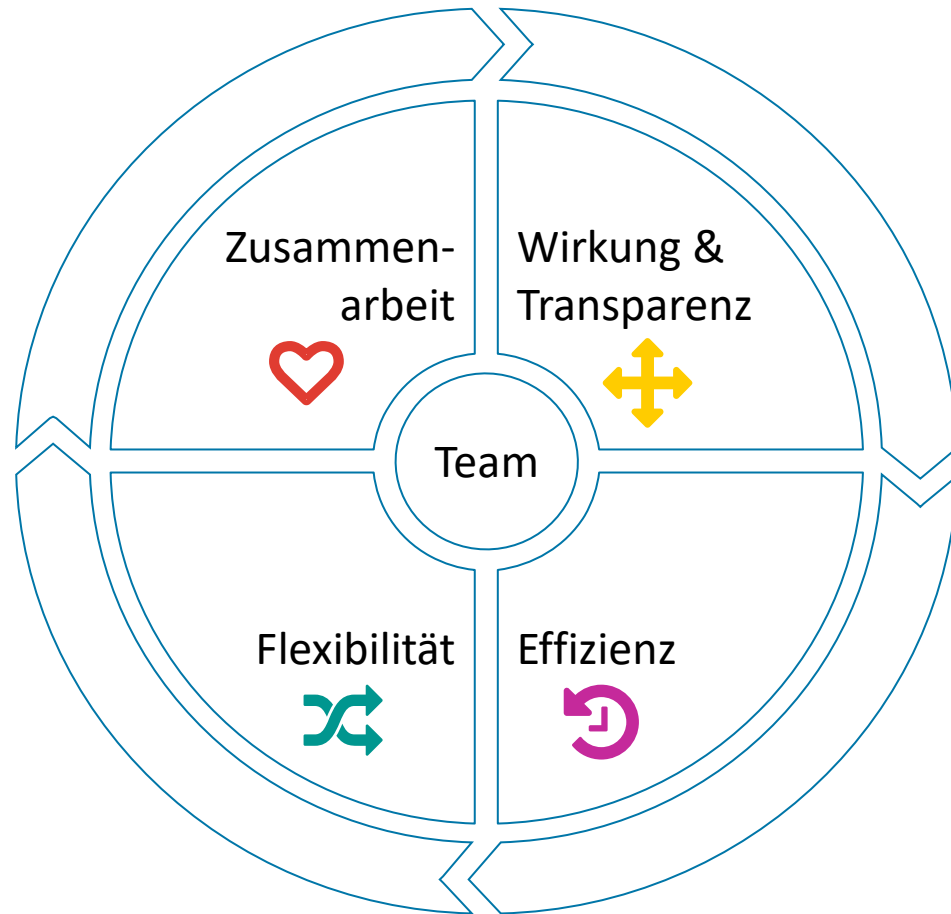
# Portrait Struktur

## Übersicht Circle Leads



# Ziele der Einführung Soziokratie

Mehr Wirkung, Zusammenarbeit, Flexibilität und Effizienz

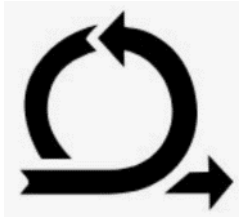


# Soziokratie 3.0 – agilität und andere Ansätze

Soziokratie ist kein Operating Model aber ein Tool Set die flexible einsetzbar ist



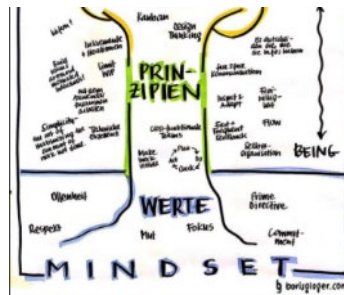
Open-source **Methodenkoffer**



von **Lean** und **Agile** inspiriert

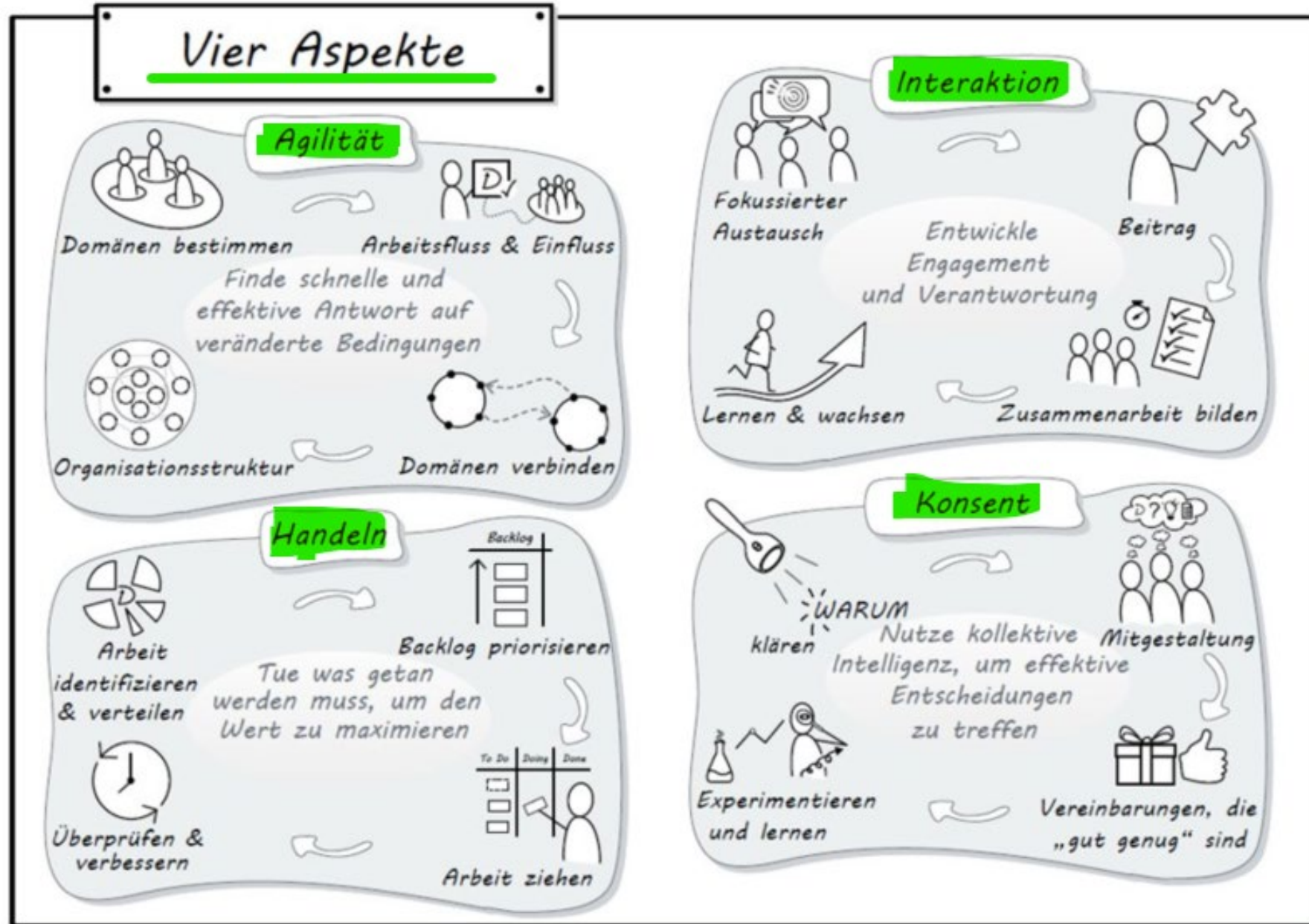


Leitfaden mit Tipps und Tricks, um  
als **Organisation agiler** zu werden

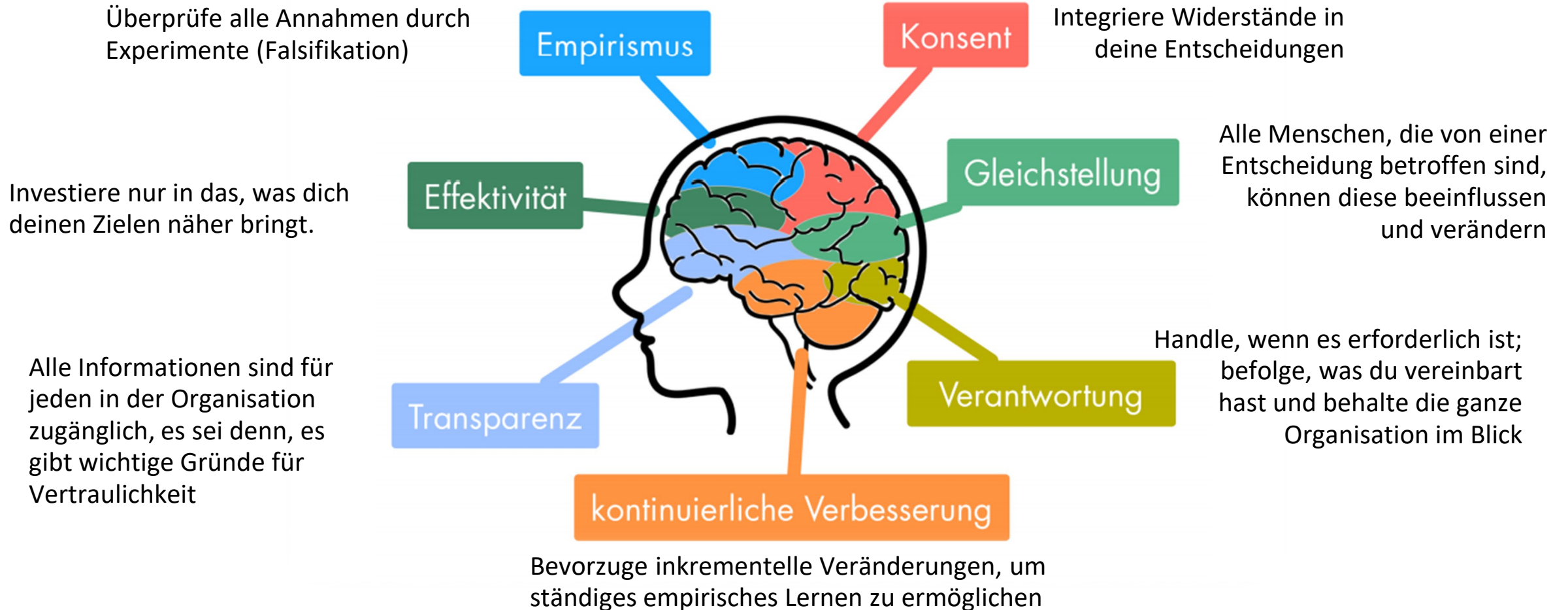


Agiles **Mindset** und agile Werte wie Mitverantwortung,  
Transparenz, Sinnstiftung und **Prinzipien**: Pull-Prinzip

# Deshalb!



# Die 7 Prinzipien





---

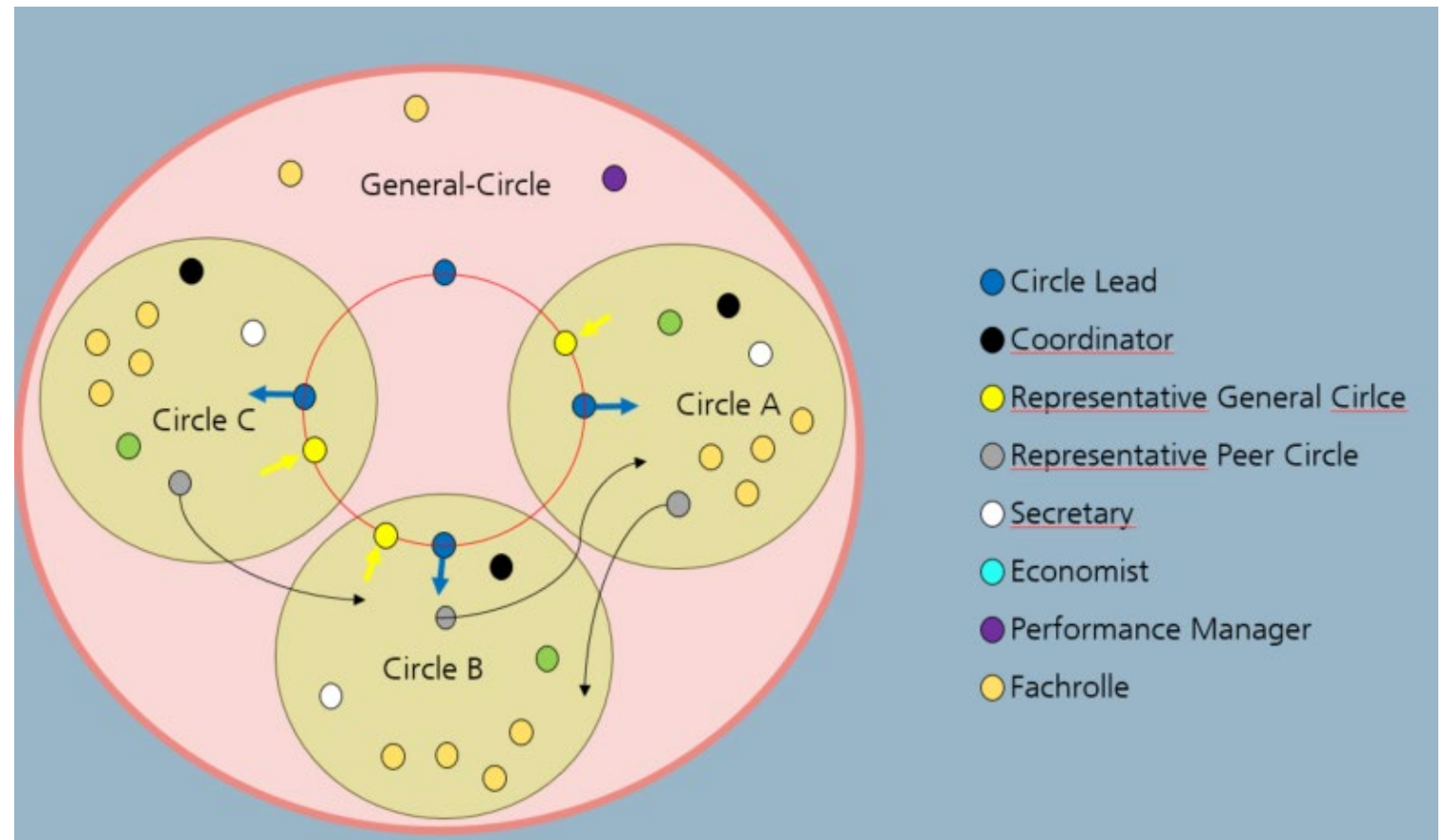
**Und dann haben wir gelernt...**

## Fach- und Linien führen bringen Flexibilität und Effizienz.

Rollen helfen beim Verständnis, involvieren das Team aber zu viele Rollen generieren Zusatz Aufwand.

Teams werden in der Soziokratie in **Circles strukturiert** und organisieren sich selbständig.

Teams haben **weitgehende Entscheidungskompetenzen**



# BEARBEITUNG EINES VORSCHLAGS

Konsent braucht Übung und hilft schnell wichtige, mutige Entscheidungen zu treffen

## 1 Eigene Vorschlag erläutern und, wenn vorhanden, (Anpassungs-)Vorschlag vorstellen

*Nur der/die Vorschlagende spricht, Prüfung der Gültigkeit eines Vorschlags durch den Coordinator*

## 2 Verständnisfragen aus der Runde

*Keine Reaktionen oder Meinungen, auch nicht in Fragen „verpackt“ – „Popcorn-Style“*

## 3 Reaktionsrunde

*Jeder/Jede kann die eigene Sicht auf den Vorschlag oder auch Verbesserungsvorschläge dazu einbringen.  
Vorschlag-GeberIn reagiert nicht, macht sich ggf. Notizen*

## 4 Anpassen

*Nur Vorschlag-GeberIn spricht und kann (muss aber nicht) nach eigener Einschätzung Anpassungen am Vorschlag machen oder weitere Erläuterungen geben*

## 5 Einwand-Runde:

*„Siehst du einen Grund, warum uns die Annahme des Vorschlags schädigen oder zurückwerfen würde? Einwand oder kein Einwand?“  
Jeder Teilnehmer kann Einwände bzgl. des Vorschlags einbringen. Prüfen der Einwände auf „Validität“*

## 6 Integration

*(Valide) Einwände werden gemeinsam von Vorschlag-Geber und Einwand-Bringer solange bearbeitet, bis beide mit der Lösung einverstanden sind. Das Team kann bei Bedarf bei der Integration unterstützen*

# Meeting formate

Auf 5 sind wir jetzt bei 3

1. Steuerungsmeeting

2. Retrospektive

3. (Daily) Standup

4. Planung und Review

5. Koordinationsmeeting



Arbeit **AM** System



Arbeit **IM** System



# Konsequenzen und Erfolgsfaktoren in der Soziokratie



**Mehr Entscheidungsmacht und auch mehr Verantwortung**

**Bereitschaft, sich zu engagieren und Verantwortung zu übernehmen**

**Mitarbeitende**



**Weniger Entscheidungsmacht**

**Vertrauen in die Mitarbeitenden  
Loslassen und sich auf die neuen Rollen  
fokussieren**

**"bisherige" Führungskraft**



**ALLE**

**Das System ist fluide und  
ändert/entwickelt/verbessert sich ständig**

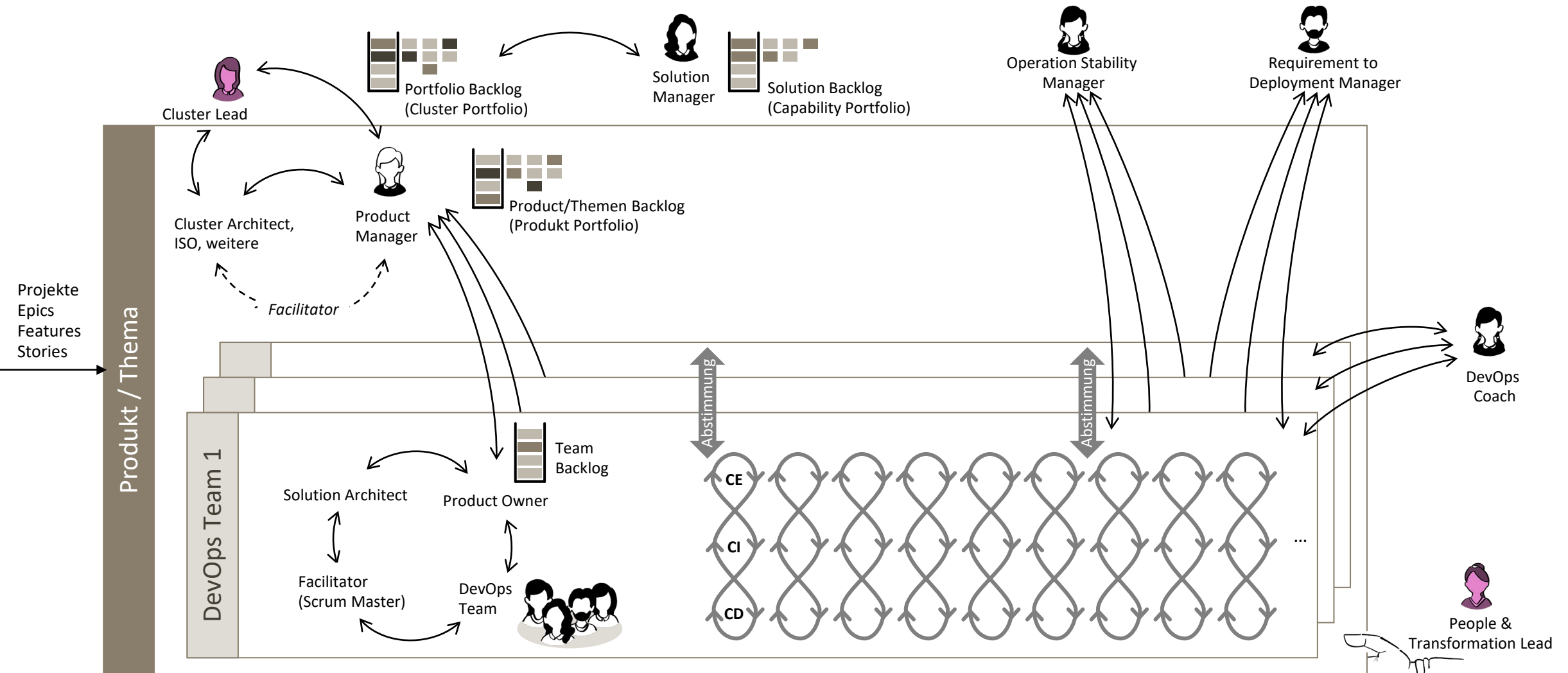
**Akzeptieren von ständigem Wandel**

---

**Und dann müssen wir Leistung,  
Produkte und Projekte liefern...**

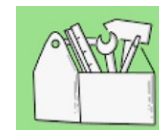
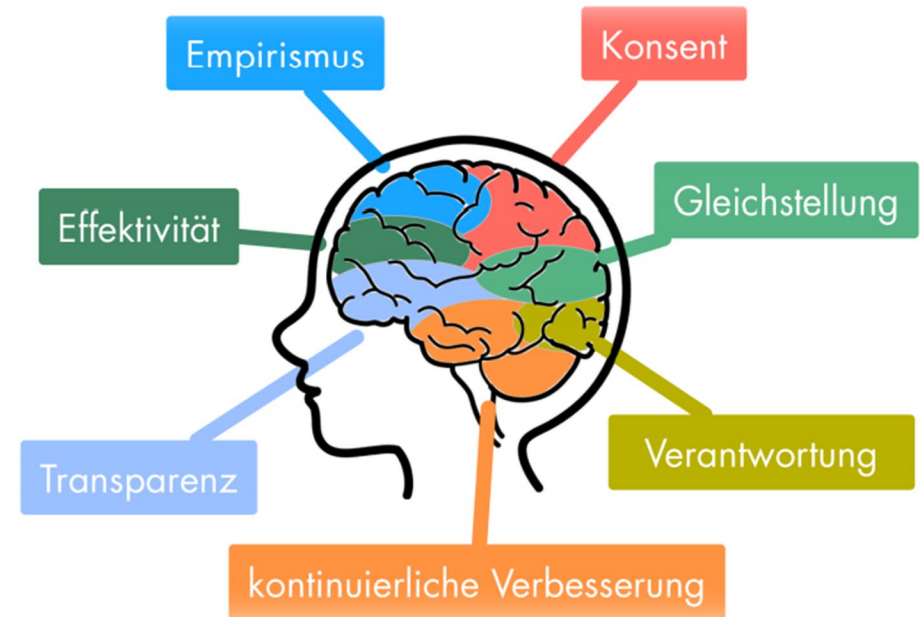
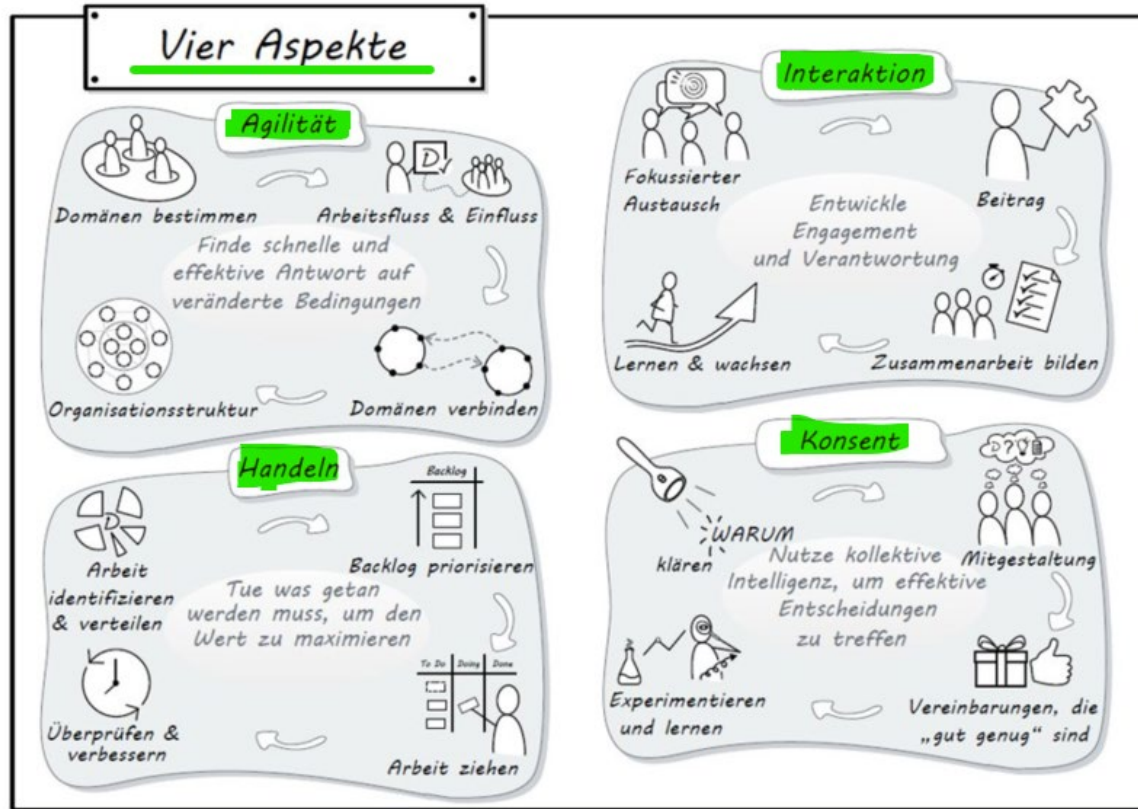
# DevOps Organisation

## Beispielhafter Umgang mit Produkten/Themen im Cluster



Die Rollen Cluster Lead, Product Manager und/oder Product Owner können durch 1 (Personalunion) - 3 Personen wahrgenommen werden

# Soziokratie als Framework unterstützt Agilität in die Projekte



[S3-Praxisleitfaden.pdf \(sociocracy30.org\)](https://sociocracy30.org)





**Vielen Dank!**